

Regulamin turnieju „OMNIBUS BIBLIOTECZNY 2024”

1. Organizatorem konkursu jest Biblioteka Pedagogiczna w Ostrołęce.

2. Cele konkursu:

- rozwijanie wszechstronnych zainteresowań uczniów,
- kształcenie umiejętności posługiwania się zdobytą wiedzą,
- promowanie aktywności uczniów,
- budzenie ciekawości poznawczej,
- wdrażanie zasad zdrowej rywalizacji.

3. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas V-VI szkół podstawowych z Ostrołęki i powiatu ostrołęckiego.

4. Konkurs będzie miał formę teleturnieju „Jeden z dziesięciu”

Przebieg turnieju:

- na początku każdy uczeń otrzyma 2 szanse, które będzie tracił nie udzielając lub udzielając błędnej odpowiedzi,
- uczestnik na udzielenie odpowiedzi będzie miał 5 sekund po usłyszeniu pytania,
- w pierwszej rundzie każdemu uczniowi zostaną zadane 2 pytania, jeżeli odpowie chociaż na jedno, przechodzi do następnego etapu,
- w drugiej rundzie uczniowie sami będą spośród siebie wyznaczali odpowiadających, dopóki nie zostanie wyłoniona trójka finalistów,
- za każdą szansę zachowaną w pierwszej i drugiej rundzie uczestnik finału otrzymuje 10 punktów,
- każdy uczestnik przed rozpoczęciem rozgrywki trzeciego etapu ma trzy szanse i tyle punktów, ile szans zachował po dwóch etapach,
- trzy niepoprawne odpowiedzi lub ich brak – powodują odpadnięcie z gry (utrata trzech szans). W tym etapie pada najwyżej 30 pytań,
- grający mogą wskazywać innych graczy lub sami odpowiadać na pytania. Za dobrą odpowiedź otrzymują dziesięć punktów, a przy wskazaniu na siebie - dwadzieścia punktów i możliwość dalszego odpowiadania lub wskazania dowolnego zawodnika,
- za błędną odpowiedź lub jej brak w ustalonym czasie następuje strata jednej szansy i nadal wskazuje zawodnik, który uprzednio udzielił dobrej odpowiedzi,

- gdy gracz wskazał na siebie i nie odpowiedział, prowadzący kieruje pytanie do wszystkich i odpowiada ten, kto pierwszy się zgłosi,
- jeżeli odpowiedź jest poprawna, ten gracz, który jej udzielił, ma znów możliwość wyboru - albo odpowiada sam, albo wskazuje innego zawodnika.

Zakończenie gry następuje w dwóch przypadkach:

1. Zostaje jeden gracz (pozostali dwaj odpadli na skutek utraty trzech szans) i ten wygrywa, bez względu na liczbę punktów.

2. Kończy się pula 30 pytań. Zawodnikom dolicza się po 10 punktów za każdą zachowaną szansę. W ten sposób ustalony jest ostateczny wynik. Wygrywa ten grający, który zgromadzi najwięcej punktów.

5. Turniej odbędzie się 21 maja 2024 r.

6. Zgłoszenia do turnieju przyjmujemy do dnia 15 maja 2024 r. pod numerem tel. 29 764 21 29, wew. 27 lub mailowo wypożyczalnia@bp.ostroleka.pl

7. Z każdej szkoły mogą wziąć udział 2 osoby.

8. Zakres wiadomości obejmuje wiedzę ogólną.

9. Warunkiem koniecznym wzięcia udziału w turnieju jest wypełnienie i dostarczenie INDYWIDUALNEJ KARTY ZGŁOSZENIA do dnia 21 maja 2024 roku. Karta zgłoszenia i wszystkie informacje są dostępne na stronie internetowej Biblioteki Pedagogicznej w Ostrołęce pod adresem www.bp.ostroleka.pl.

10. Organizator turnieju powoła komisję konkursową, składającą się z trzech osób.

11. Wyniki turnieju zostaną opublikowane na stronie internetowej biblioteki, mediach lokalnych i społecznościowych.

12. Udział w turnieju jest równoznaczny z wyrażeniem przez uczestnika zgody na przetwarzanie przez organizatora jego danych na potrzeby turnieju oraz w celach informacyjnych i promujących bibliotekę.

13. Organizator zastrzega sobie prawo do przesunięcia terminu lub odwołania turnieju.

14. W przypadku osób niepełnoletnich wszelkie oświadczenia woli składa osoba uprawniona do jego reprezentowania.

